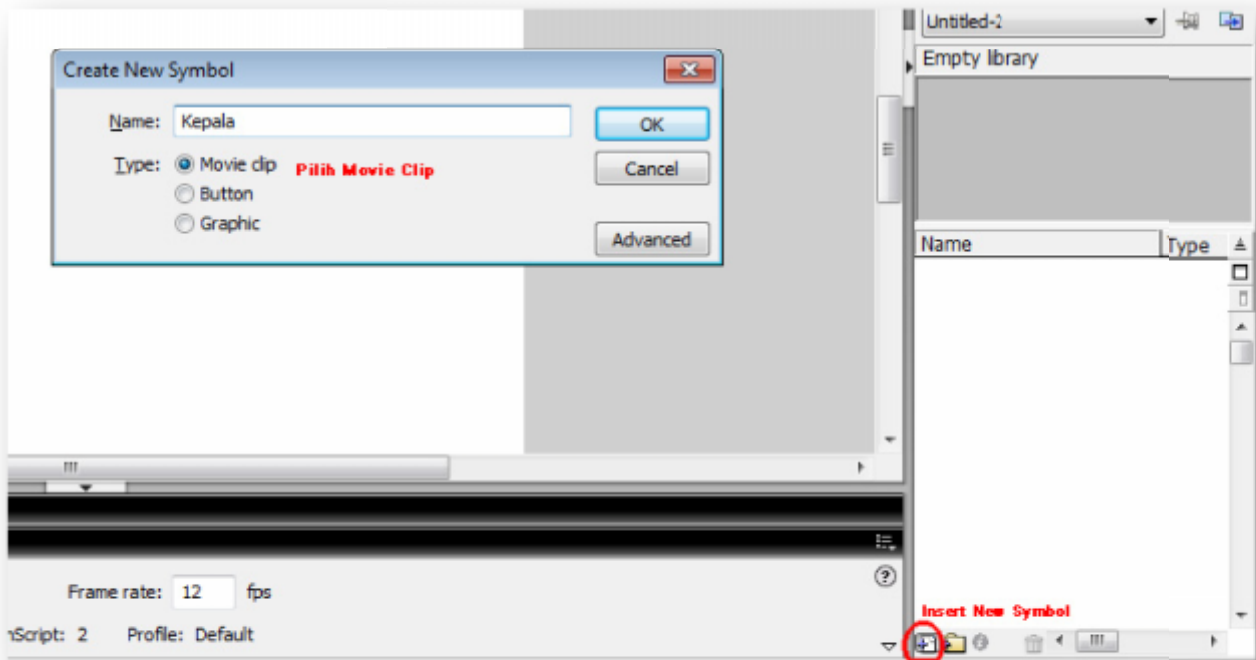


## MODUL 6 Membuat Animasi Lebah

Pelajaran keenam ini kita akan membuat animasi Lebah dengan animasi di bagian Mata dan Sayap.

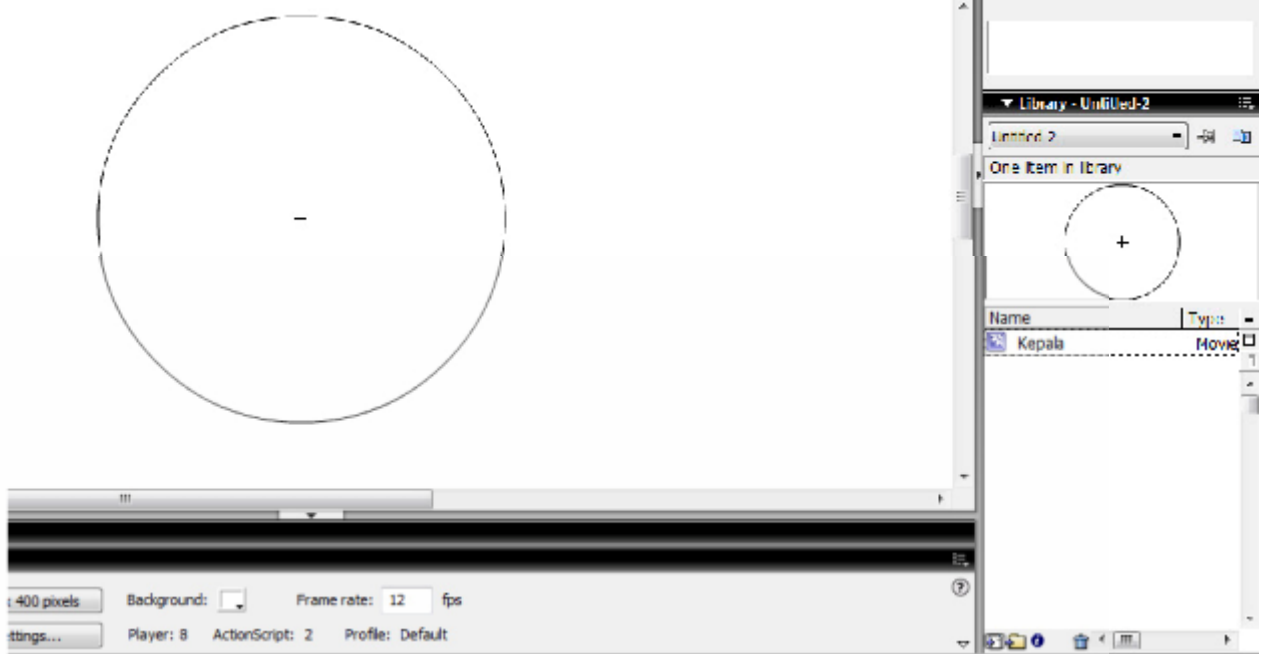
Pertama tama kita buat file flash baru.



### 1. Membuat bagian kepala

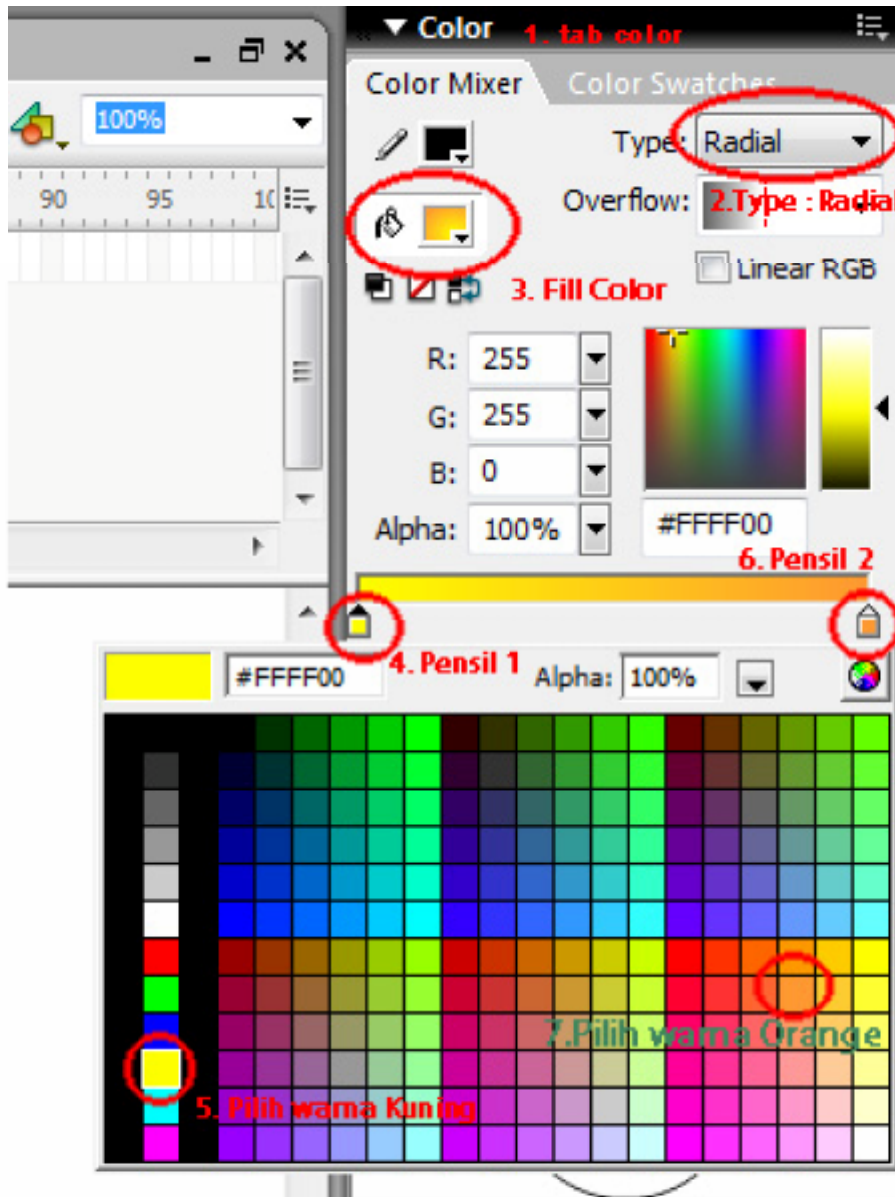
Di Tab Library di Sisi Kanan Pilih New Symbol (GambarKertas +) Lalu akan muncul dialog box dan pilih Opsi Movie Clip dengan Nama Kepala

- Pertama Buat Lingkaran Polos

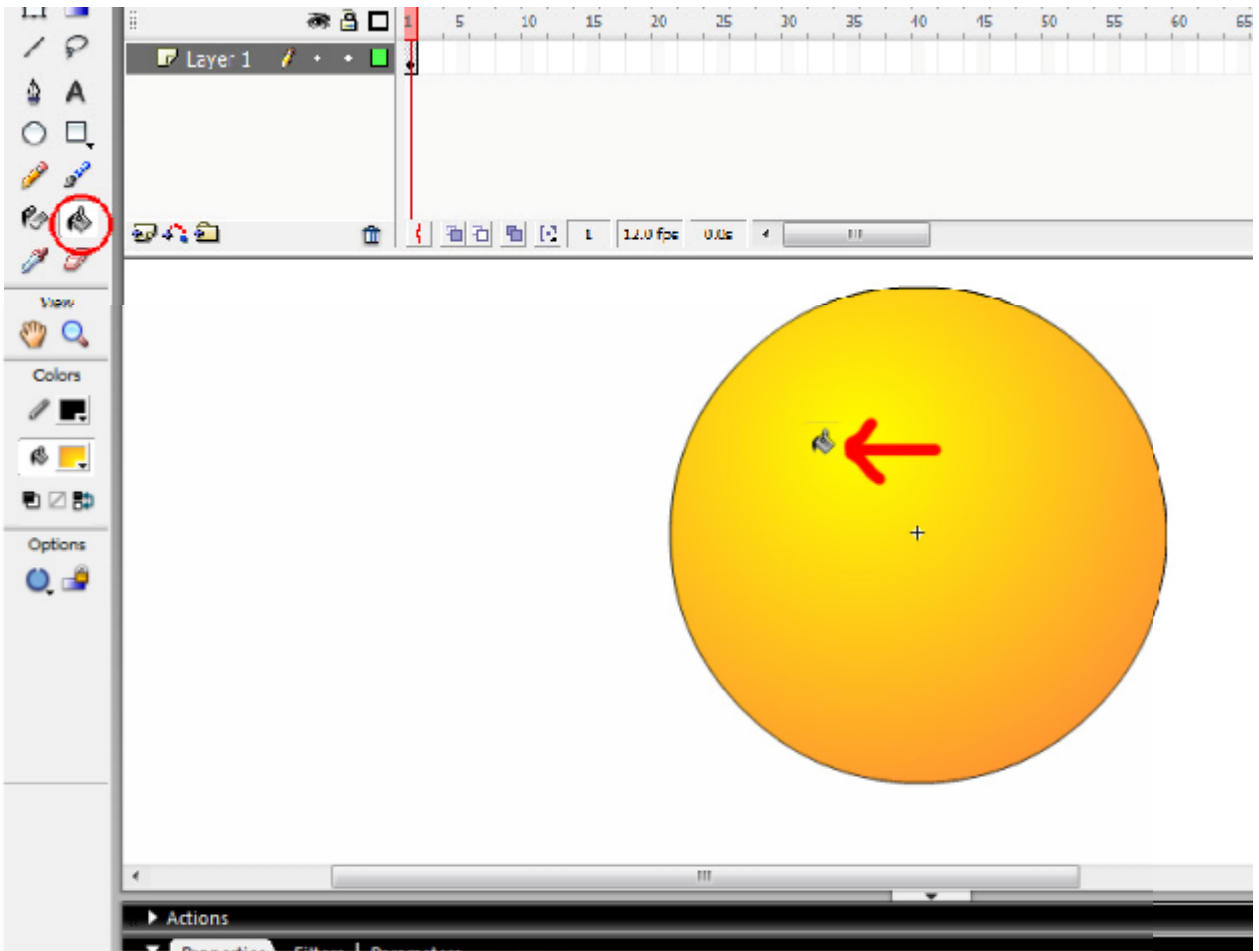


fahri9.wordpress.com

- Kemudian Beri warna Pada Lingkaran dengan

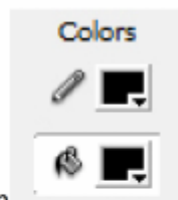


Pertamapilih tab color ->kemudian pilih type radial ->lalu pastikan ada di Fill Color ->Pada Pensil ke satu Pilih warna Kuning dengan cara klik kiri Pensilnya atau dengan Code #FFFF00 ->Pada Pensil ke 2 Pilih warna Orangeatau Code #FF9933

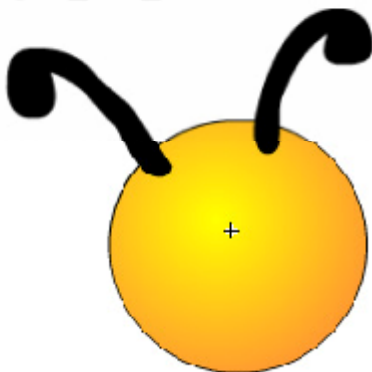


Untuk Mewarnai Lingkarannya Pilih Paint Bucket Tool (K) Lalu klik kiri Pada Area Lingkaran

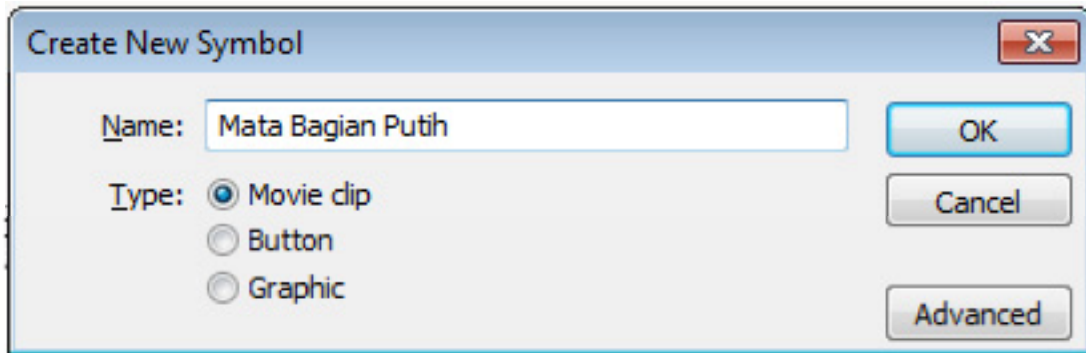
-Lalu pilih brush tool dan pilih Fill Color warna Hitam



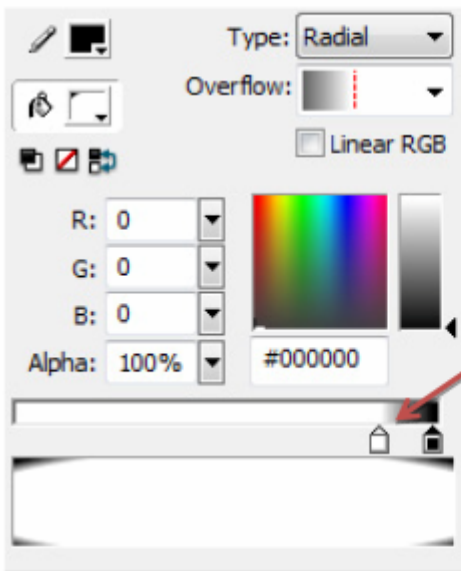
Dan gambar sepasang antenna pada bagian kepala.



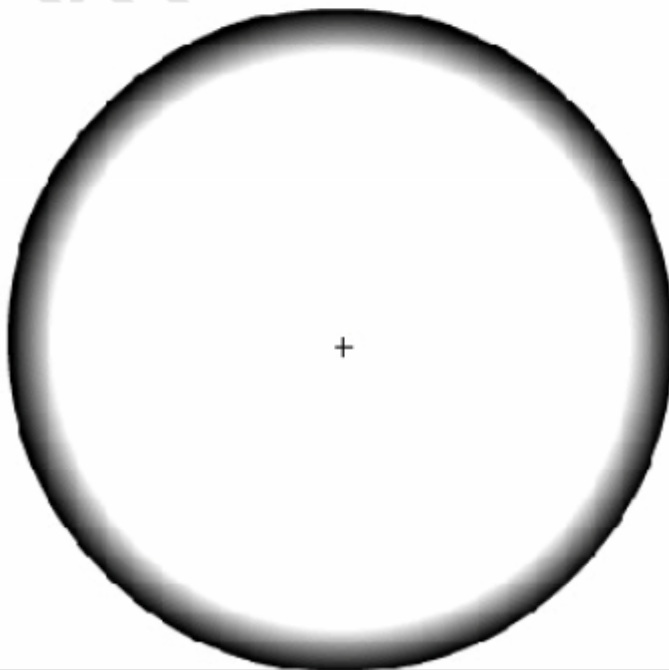
2. Membuat Mata bagian putih
- Create New Symbol



- Klik Oval Tool kemudian Pada Kolom Color Mixer BeriWarna Radial Putih-Hitam (Geser Pensil Bewarna Putih ke Pensil Bewarna Hitam)

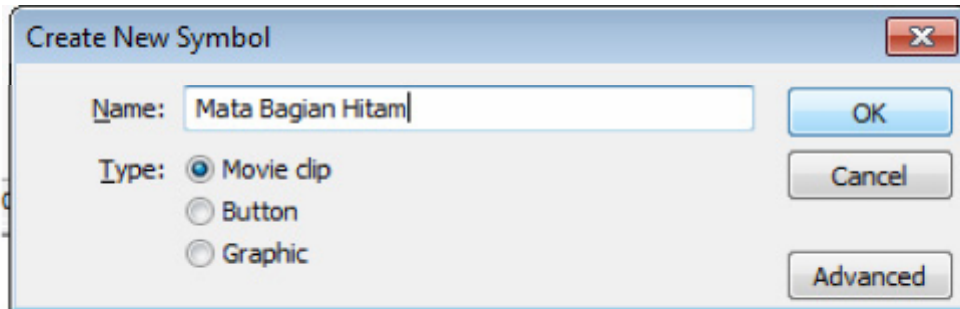


Kemudian Gambar sebuah Lingkaran . . Hasilnya akan seperti ini :

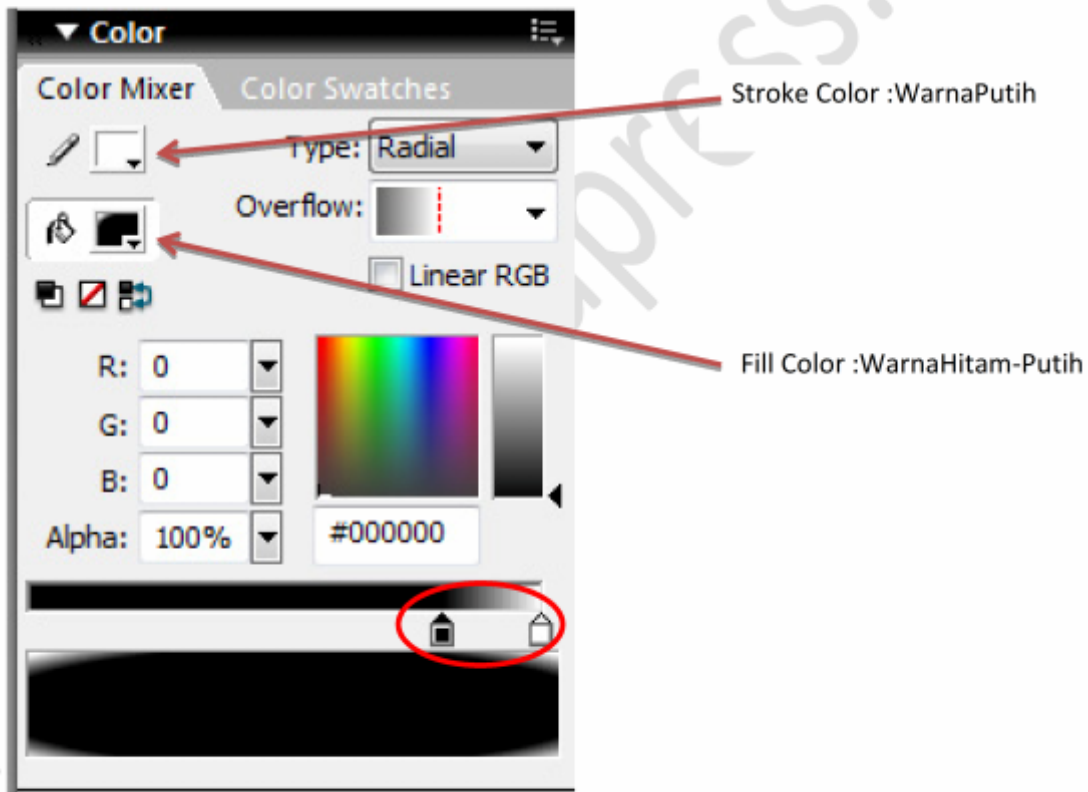


3. Membuat Mata bagian Hitam

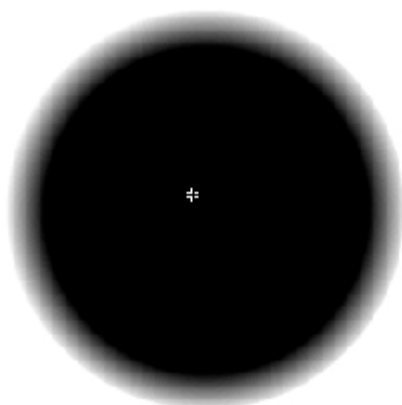
- Insert New Symbol



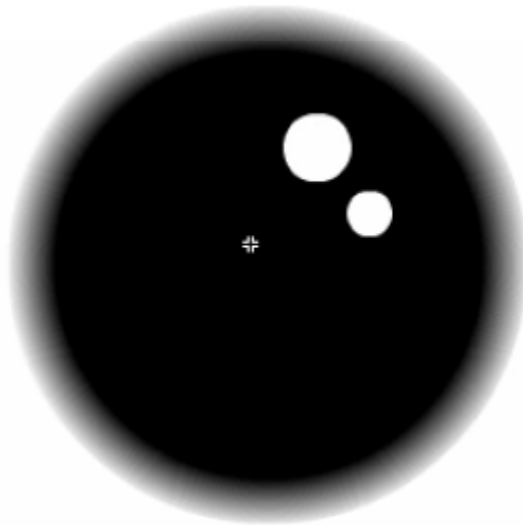
- Klik Oval Tool kemudian Pada Kolom Color Mixer Beri Warna Radial Hitam-Putih



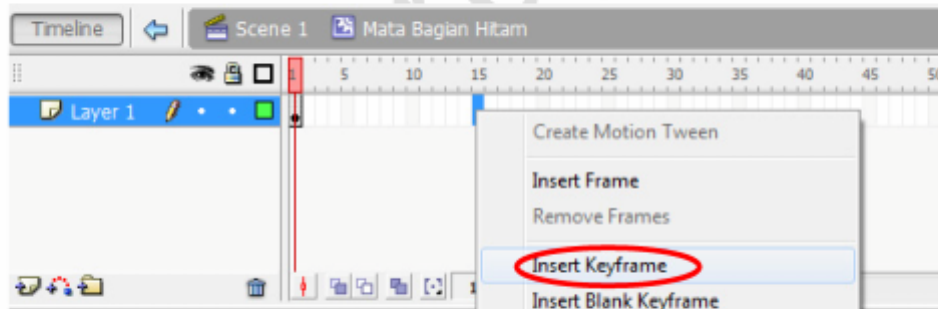
- Kemudian Buat sebuah Lingkaran , maka hasilnya akan seperti ini :



- Agar bola mata lebih terlihat asli buat 2 buah titik di bola mata  
Klik Brush Tool -> Fill Color Warna Putih -> Ubah Brush Size menjadi yang paling gede lalu gambar dua buah lingkaran yang satu ukurannya lebih kecil sehingga hasilnya akan seperti ini:

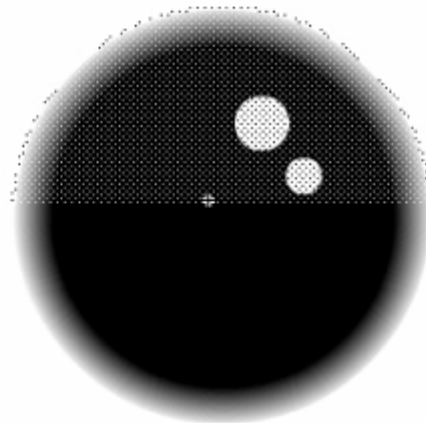
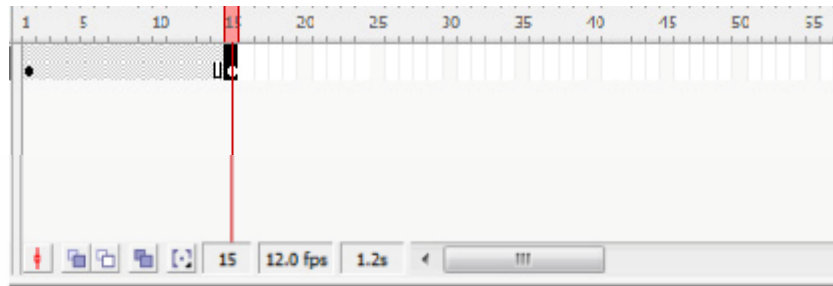


1. Masih di Movie Clip “Mata BagianHitam”  
Pada Timeline klik kanan pada frame 15 dan Insert Keyframe

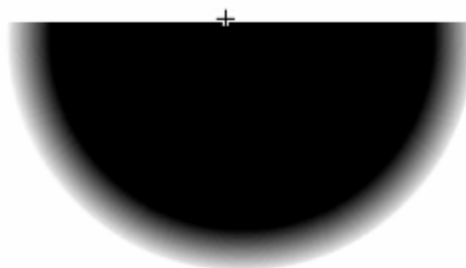


Nah Pada Frame 15 bentuk matamenjadigarislengkung. Beginicaranya :

1. Klik Selection Tool (V)
2. Seleksi Lingkaran Setengahnya di Bagian Atas kemudian tekan “Del”



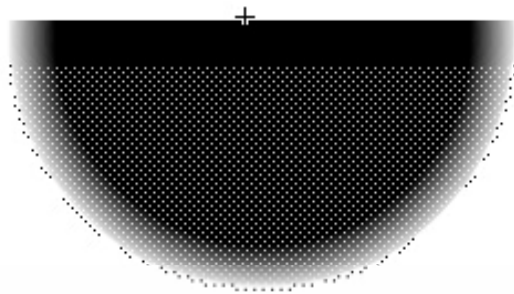
Gb. seleksi



Gb. Setelah di Del (Tombol Del pada Keyboard)

3. Kemudian seperti langkah nomor 1 namun bedanya ini pada bagian bawah  
Berikut ScreenShotnya :



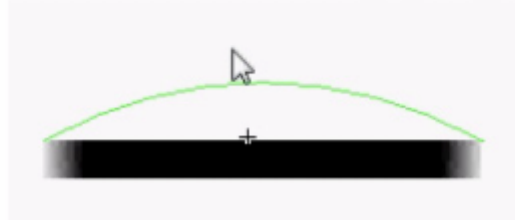


Gb. Seleksi

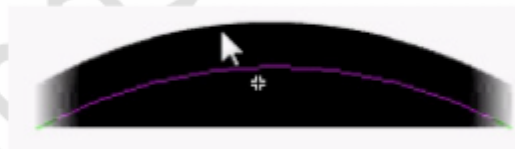


Gb. Setelah Di "Del"

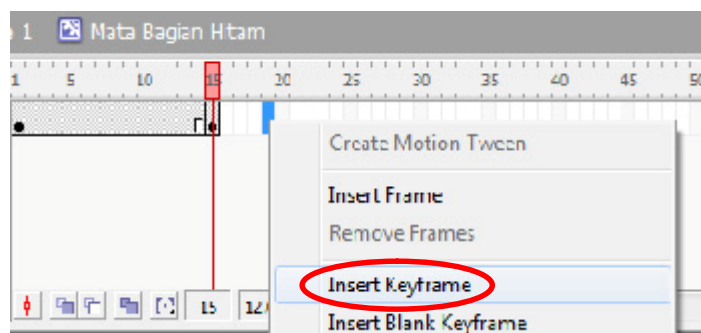
4. Sekarang Buat Lengkungan dengan Selection Tool. Klik pada Ujung Atas Tengah Pada Shape tersebut



Kemudian Klik Pada Ujung Bawah Tengah Pada Shape tersebut



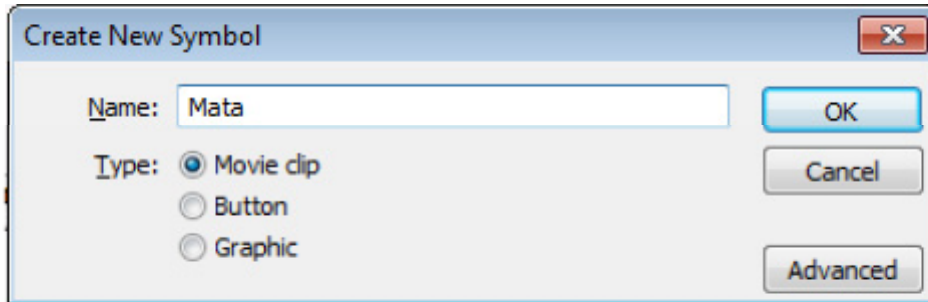
Setelah selesai membuat Shape Lengkungan Maka Pada Timeline klik Frame 19 dan insert Keyframe



Huffh. . nih masih setengah perjalanan :D . .

5. Gabungan Mata Hitam dan Mata bagian Putih

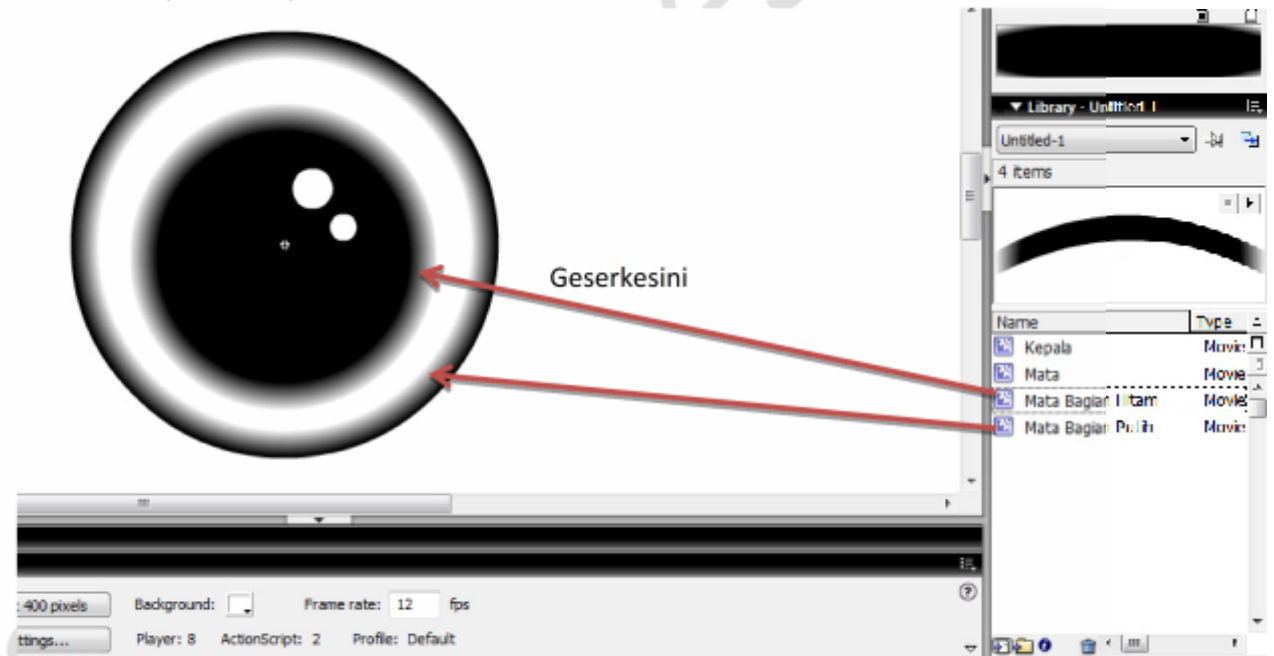
1. Create New Symbol



2. Klik kiri pada Library "Mata Bagian Putih" dan Geser Ke Tengah Tengah (Gak tau apanamanya yang jelas tengah-tengahnya ada Lambang +)

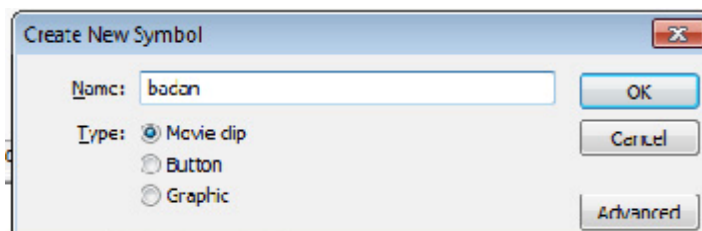
Dan begitu pula juga pada "Mata Bagian Hitam" geser ke Tengah Tengah.

Maka Hasilnya akan seperti ini:

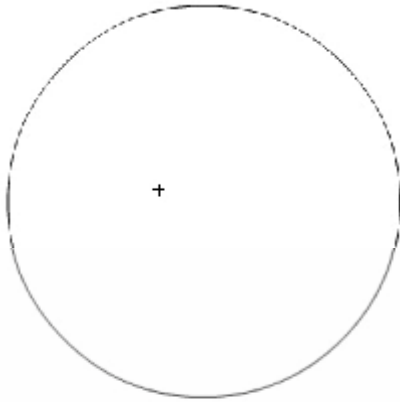


6. Membuat Badan Lebah

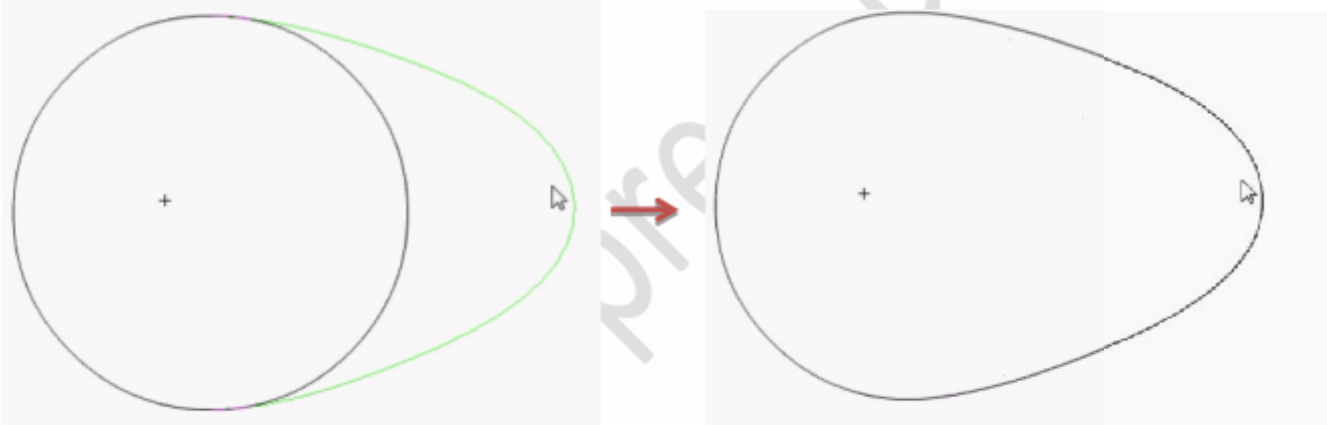
1. Create New Symbol



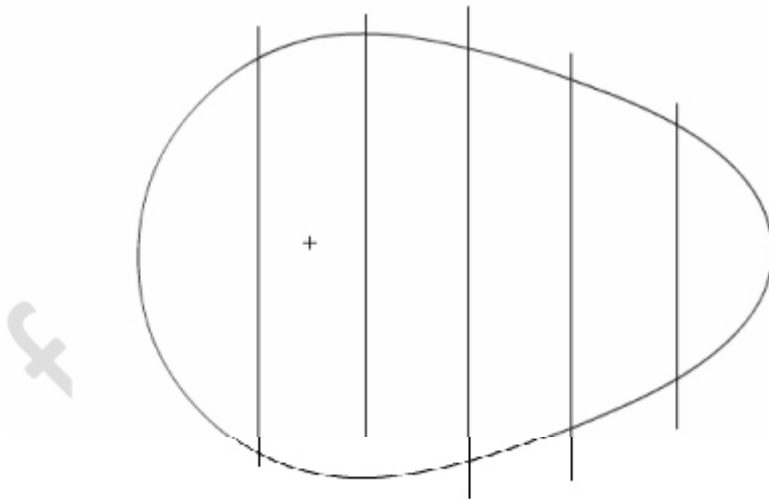
2. Buat Sebuah Lingkaran Sempurna



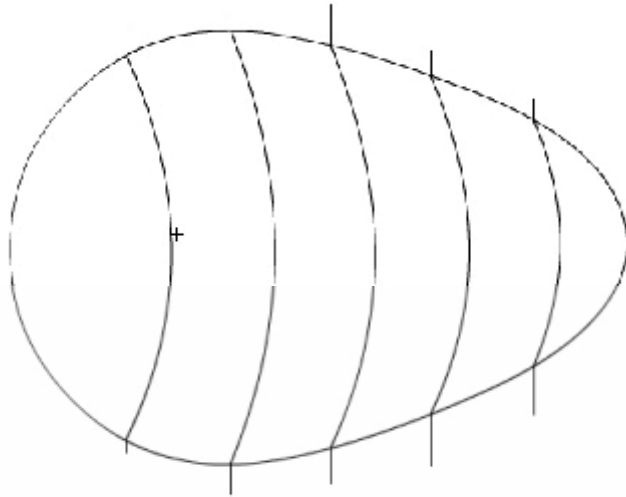
3. Modif Lingkaran Tersebut Dengan Selection Tool (V)



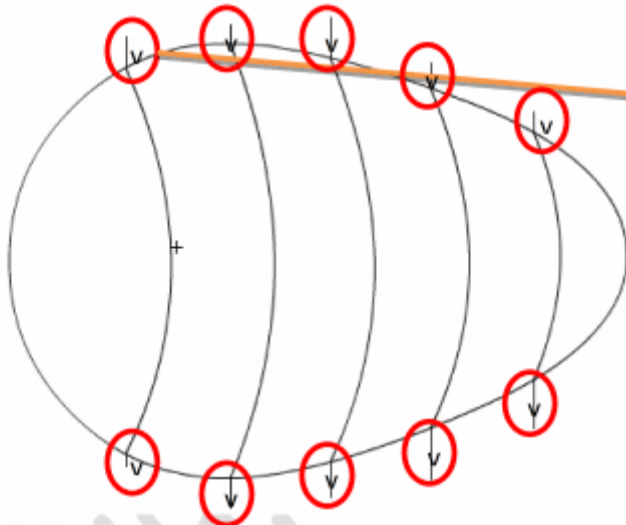
4. Kemudian Buat Garis garis pada Shape tersebut dengan menggunakan "Line Tool (N)"



5. Modif garis garis tersebut menjadi garis lengkung dengan menggunakan Selection Tool.

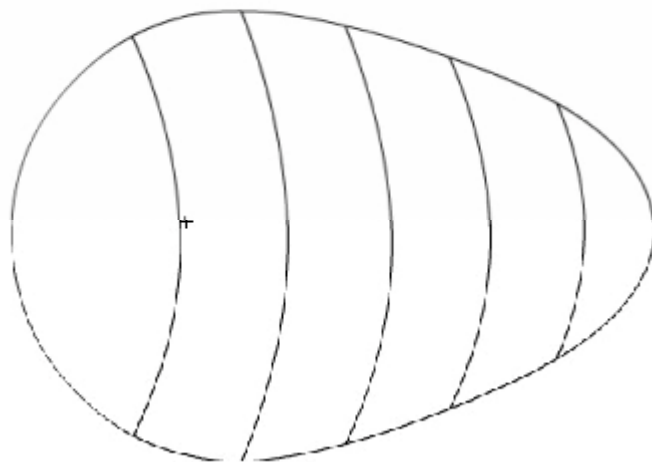


6. Hapus Garis Garis Yang Mubadzir dengan Mengklik Garis lurus tersebut dengan Selection Tool dan menghapusnya dengan menekan "Del"

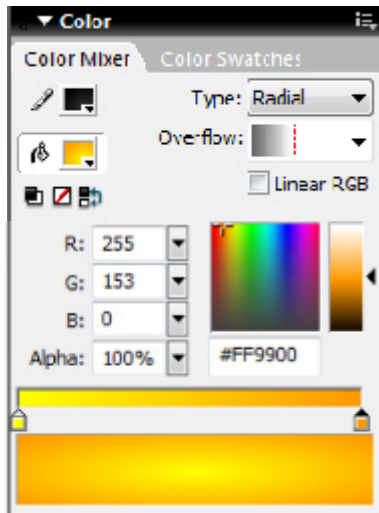


Klik dengan Selection Tool kemudian Tekan Del

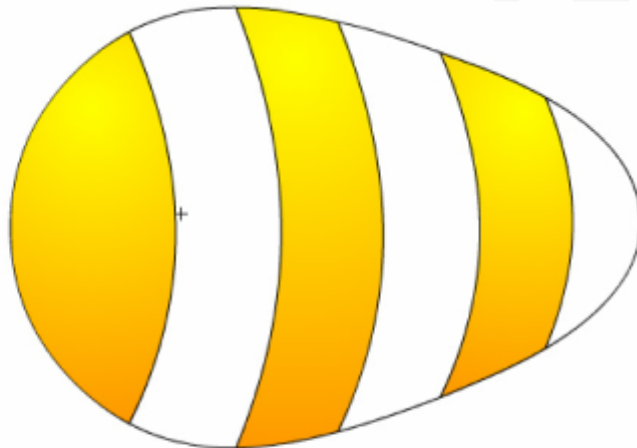
Hasil akhirnya



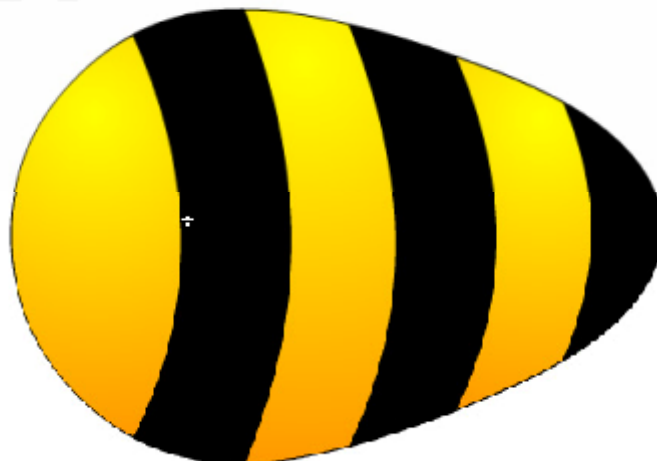
7. Langkah terakhir adalah memberi warna badan LEBAH tersebut.
  1. Pilih Paint Bucket tool dan Pilih warna Radial Kuning-Orange



2. Kemudian beri warna pada Shape "Tubuh" tadi seperti mewarna pada Paint :D

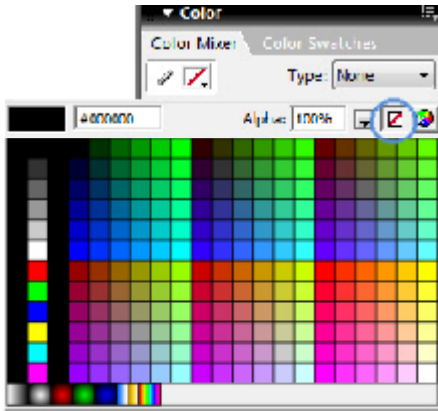


3. Kemudian Pilih Warna Solid Hitam dan Fill-kan pada kolom yang masih putih

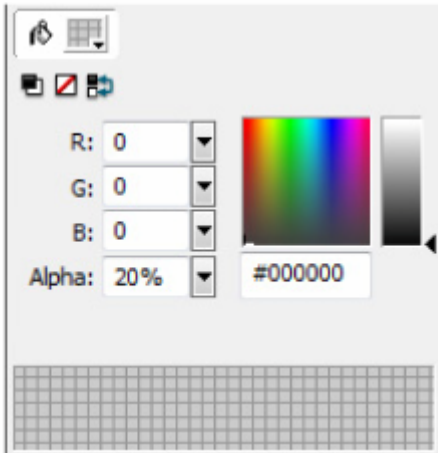


## 7. Membuat Sayap Lebah

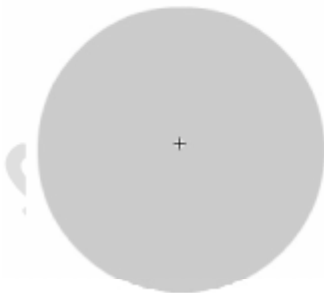
1. Insert New Symbol "Movie Clip" nama: "sayap"
2. Klik Oval Tool dan Pilih Warnanya  
Pilih No Color pada Stroke Color



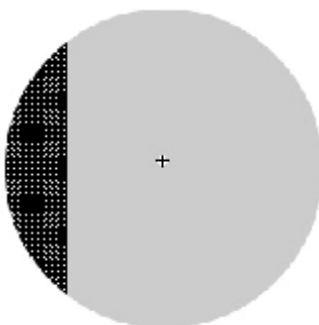
Kemudian Pilih warna hitam dengan Alpha 20%



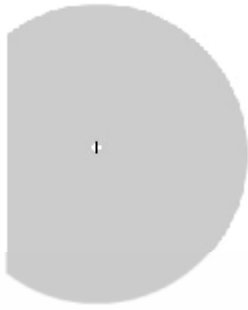
3. Gamabarkan di area kanvas putih



4. Seleksi lingkaran dengan Selection Tool




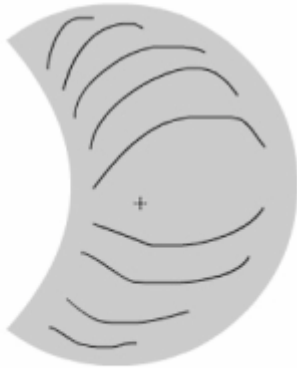
5. Kemudian tekan tombol "del"



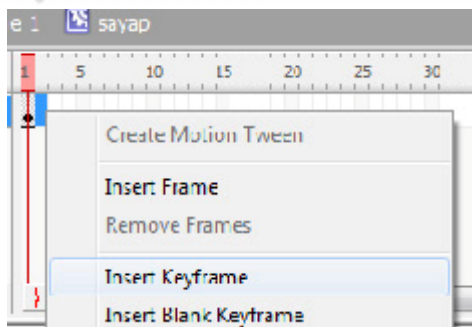
6. Modif Garis Lurus tersebut menjadi cekung dengan menggunakan Selection Tool



7. Pilih Pencill Tool  dengan Option Smooth
8. Kemudian buat garis garis lengkung pada sayap



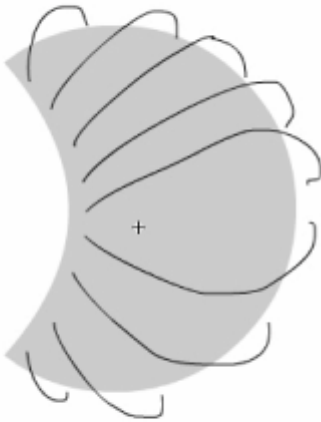
9. Insert Keyframe pada frame 2 (masih di sayap)



10. Hapus garis lengkung menggunakan Selection Tool kemudian tekan "del"

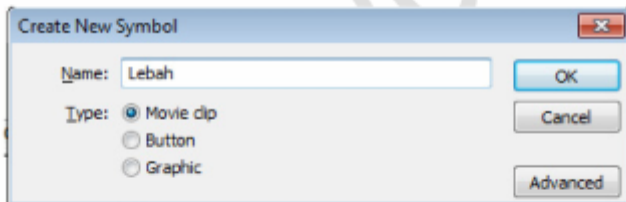


11. Setelah terhapus semua garis lengkungnya, buat garis lengkung lagi menggunakan Pencil Tool

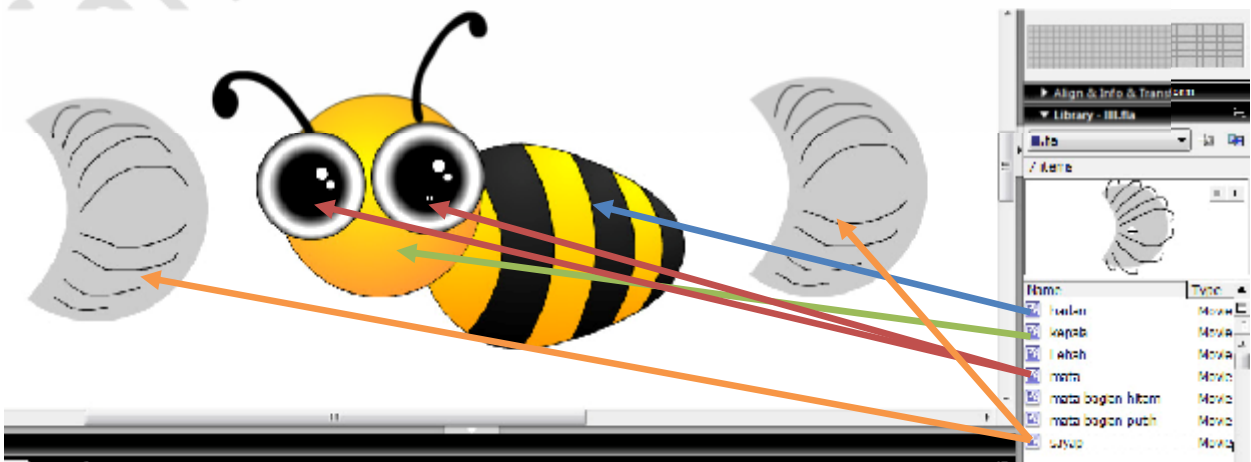


Yang Terakhir adalah menggabungkan semua bagian bagian tubuhnya

1. Craete a New Symbol

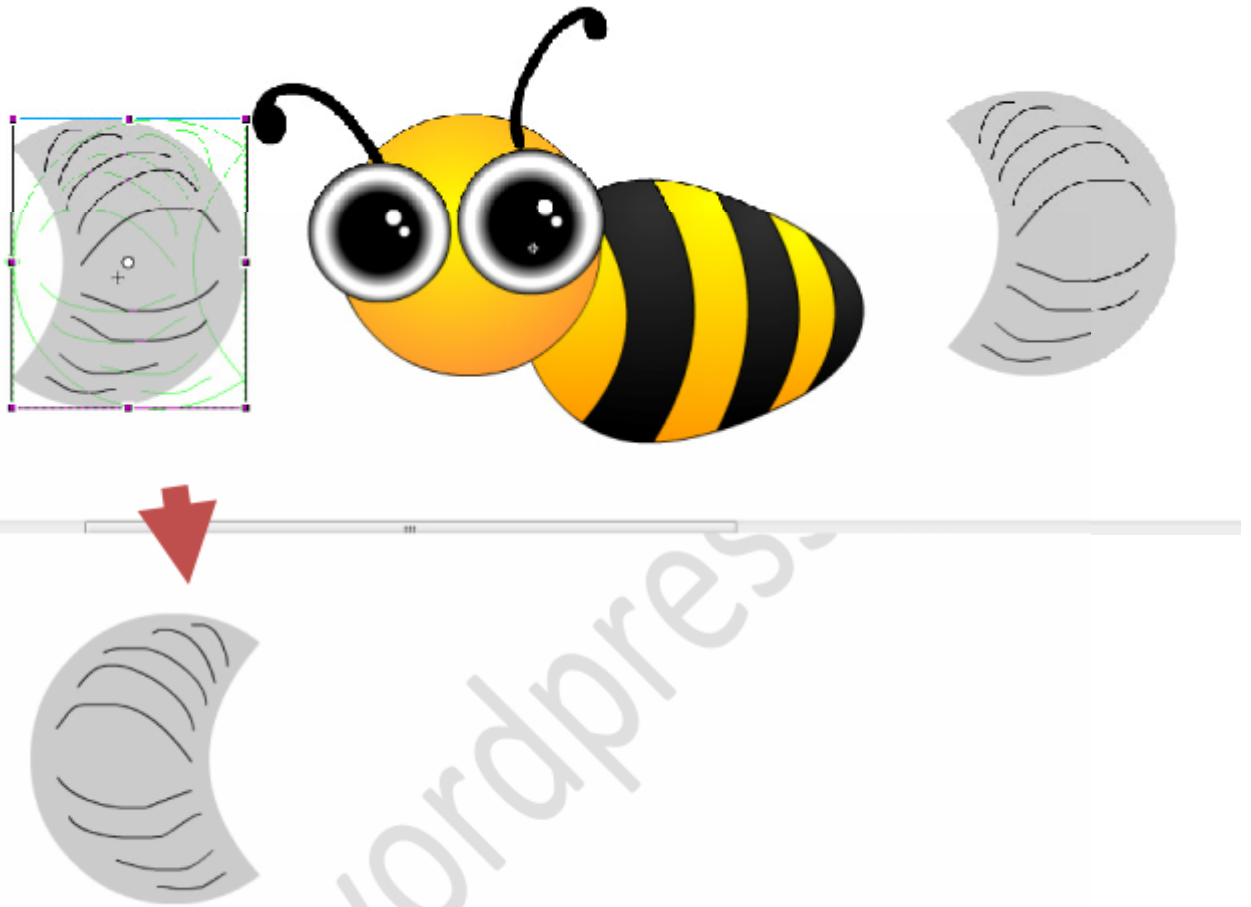


2. Geser semua bagiannya ke Canvas Putih. Dan sesuaikan ukurannya menggunakan Free Transform Tool





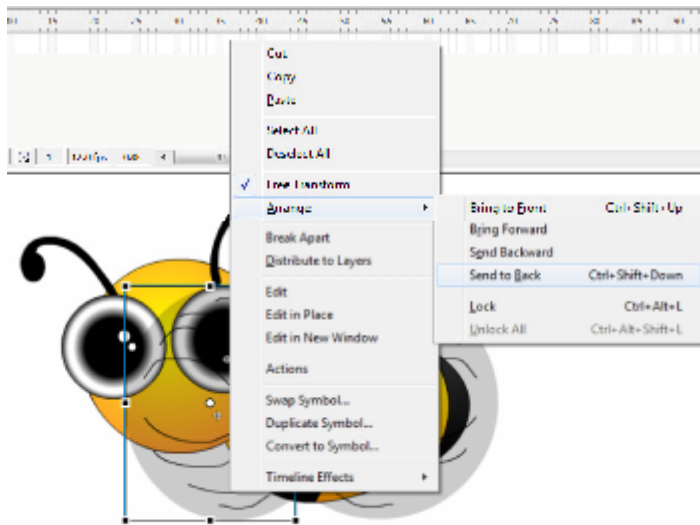
3. Rotate Sayap yang satunya.  
Menggunakan free transform tool



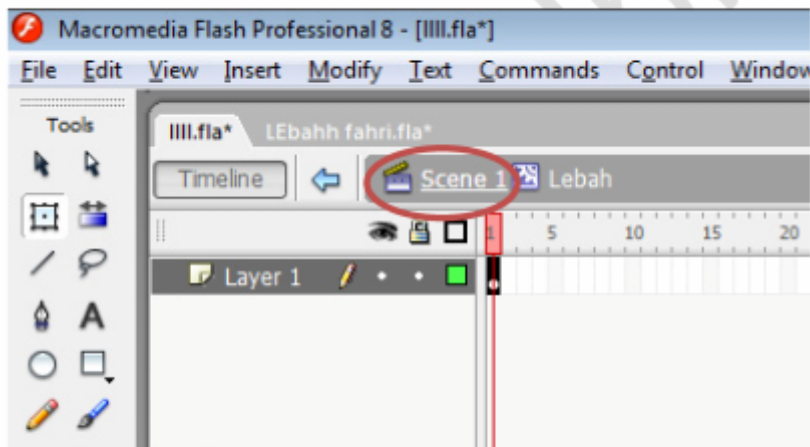
4. Atur sayapnya



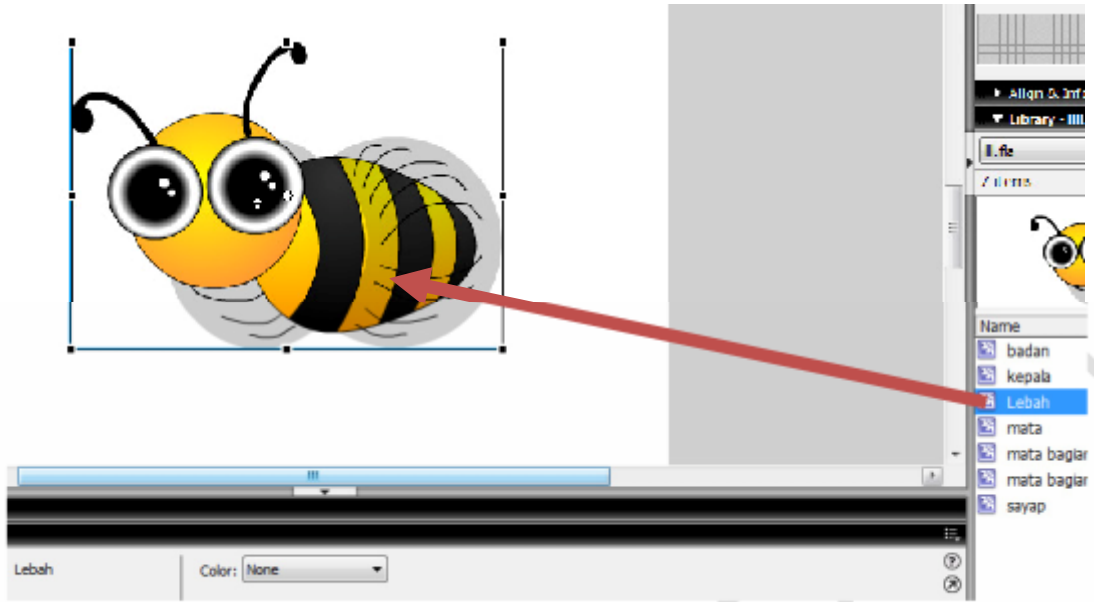
5. Pada sayap yang satunya terjadi kejanggalan. Maka dari itu pada sayap yang aneh itu menggunakan Free Transfrom Tool klik kanan pada gambar sayap itu -> Arange -> Send To back



Setelah Jadi semua komponen komponennya, kita kembali ke scene 1.



Geser Lebah ke Canvas Area .. (Gak tau namanya apa yang jelas) hhehehhe



Hufhhh . . . akhirnya selesai juga . .  
Lihat hasilnya dengan Ctrl+Enter

Sumber : Guru TIK SMAGA hehehehehe..

fahri9.wordpress.com